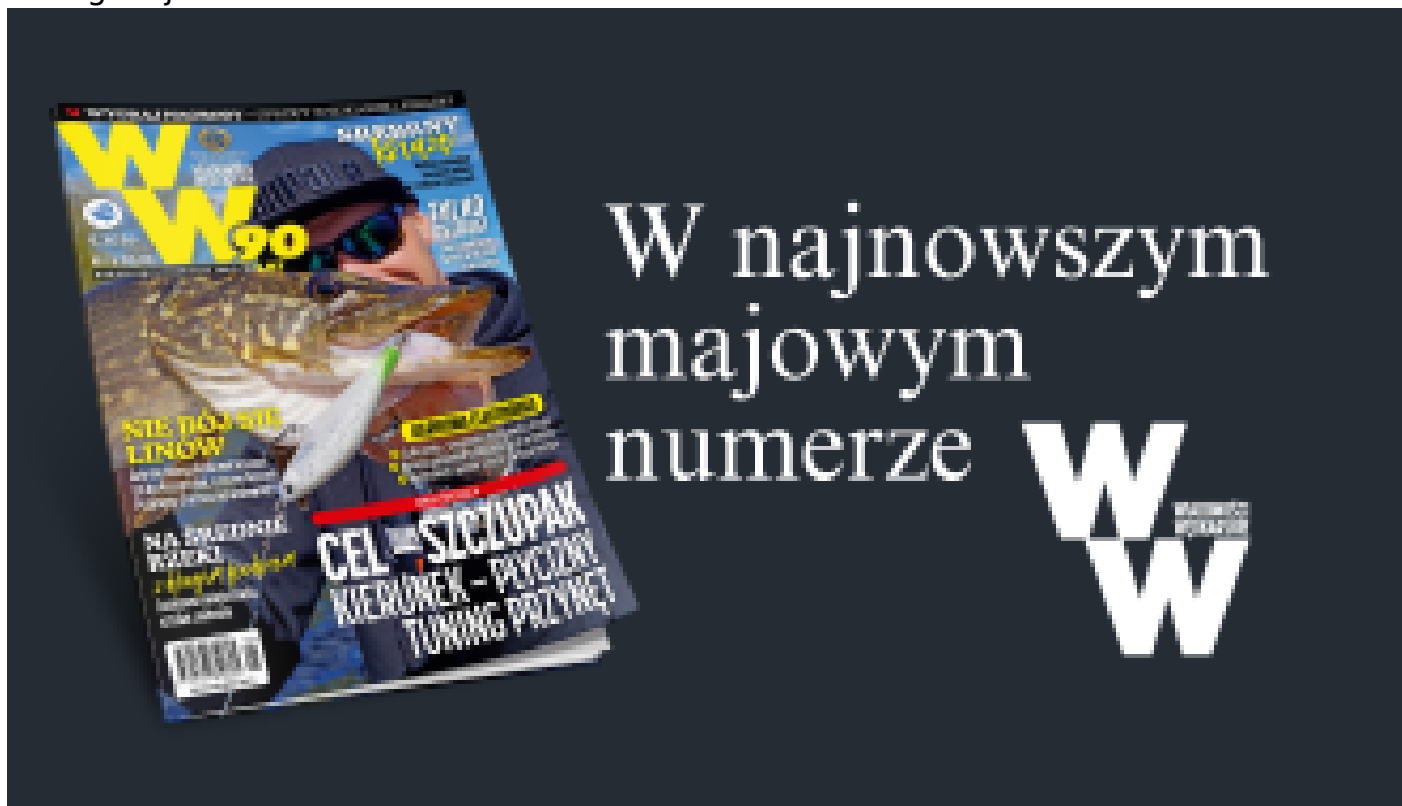


## Nowy numer "WW" 5/26

Jacek Kolendowicz: „Wiarygodność to bezcenny skarb. Buduje się ją latami i warto nieustannie o nią dbać, bo można ją szybko stracić. Na przykład za sprawą sztucznej inteligencji.



Sztuczna inteligencja to dziedzina nauki zajmująca się modelowaniem i konstruowaniem systemów wspomagających lub zastępujących inteligentne działania człowieka. Jej historia rozpoczęła się już w 1949 roku, kiedy to brytyjski matematyk i pionier informatyki Alan Turing opisał ideę uczenia sieci sztucznych neuronów. Sam termin „sztuczna inteligencja”, w skrócie AI (ang. Artificial Intelligence), został zaproponowany w czerwcu 1956 r. na warsztatach naukowych w Dartmouth College (Hanover, USA) przez amerykańskiego matematyka Johna McCarthy'ego. W ostatnich latach rozwój AI znacznie przyspieszył wskutek udoskonalenia sieci sztucznych neuronów w kierunku uczenia się z wykorzystaniem wielkiej liczby danych pozyskiwanych z internetu. W 2015 r. amerykańskie laboratorium badawcze OpenAI opracowało ChatGPT – program komputerowy oparty na modelu językowym GPT (ang. Generative Pre-trained Transformer), służący do generowania odpowiedzi na pytania zadane przez jego użytkowników. W październiku 2024 r. firma wprowadziła na rynek wyszukiwarkę internetową AI, natomiast marcu 2025 udostępniła bezpłatną funkcję GPT-4o przeznaczoną do generowania i modyfikowania obrazów i zdjęć, która na platformach społecznościowych stała się wiralem.

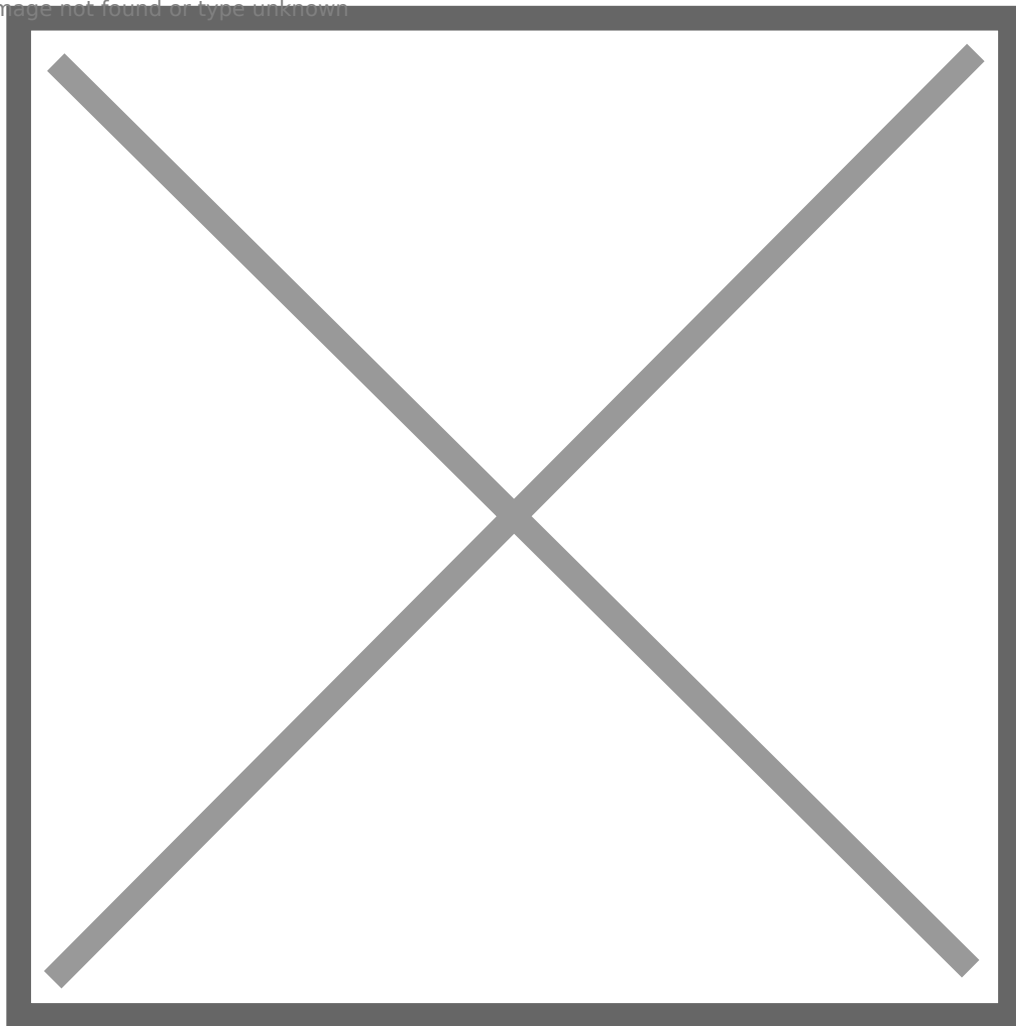
I w ten oto sposób została otwarta puszką Pandory. Na platformach społecznościowych zaczęły się pojawiać wygenerowane za pomocą AI zdjęcia i filmy, które mają niewiele wspólnego z rzeczywistością, a ich procent w stosunku do wszystkich materiałów publikowanych w sieci rośnie lawinowo.

To zjawisko nie omija również wędkarstwa. Widać wyraźnie, że wielu wędkarskich twórców internetowych wprost nie może się powstrzymać, aby nie skorzystać z usług AI. Ich motywacje bywają różne. Jedni tworzą ..."

Cały wstępniak Jacka Kolendowicza znajdziecie na stronie 3 WW 5/26.

A co jeszcze w numerze?

Image not found or type unknown



23 kwietnia 2026, 21:06